



«6ος Πανελλήνιος Διαγωνισμός δημιουργίας παιχνιδιού στο Scratch»

-Παράταση υποβολής έργων-

Αγαπητές και Αγαπητοί Συνάδελφοι,

Ελπίζουμε ότι το μήνυμα αυτό βρίσκει εσάς και τους δικούς σας υγιείς. Μέσα στις πρωτόγνωρες συνθήκες που βιώνουμε, απαιτούνται κατανόηση, προσαρμογές και ευελιξία σε πολλά επίπεδα. Σε αυτή την κατεύθυνση χρειάζεται να προσαρμόσουμε και το χρονοδιάγραμμα του

6^ο Πανελληνίου Διαγωνισμού δημιουργίας παιχνιδιού στο Scratch

Σκοπός του διαγωνισμού είναι η συμμετοχή των μαθητών σε μια συνεργατική και δημιουργική διαδικασία για την υλοποίηση ενός προγράμματος ηλεκτρονικού παιχνιδιού στο προγραμματιστικό περιβάλλον Scratch, αξιοποιώντας την αλγοριθμική σκέψη και τον πειραματισμό με βασικές προγραμματιστικές δομές.

Ο φετινός διαγωνισμός για το σχολικό έτος 2019-20, τελεί υπό την έγκριση του ΥΠΠΕΘ (Αρ. Πρωτ. Φ15/204719/Δ2/27-12-2019) και αφορά στην υλοποίηση ενός «**Παιχνιδιού**», με **ανοιχτή θεματολογία**.

Ειδική θεματική του διαγωνισμού, χωρίς να είναι δεσμευτική, είναι «**τα Γλυπτά του Παρθενώνα**». Έτος Μελίνας Μερκούρη κηρύχθηκε το 2020 από το Υπουργείο Πολιτισμού.

Απευθύνεται σε όλους τους μαθητές της Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης και θα δοθούν αντίστοιχα βραβεία και έπαινοι σε έργα μαθητών, ανά εκπαιδευτική βαθμίδα:

- Δημοτικού
- Γυμνασίου
- Λυκείου (Γενικό & Επαγγελματικό)
- Ειδικών σχολείων

Σημειώνουμε

- **Παράταση** υποβολής των έργων μέχρι την Παρασκευή **29 Μαΐου 2020**
- Στα υποβληθέντα έργα είναι δεκτές όλες οι εκδόσεις Scratch
- Ενημέρωση στην ηλ. διεύθυνση του διαγωνισμού:

<https://festman.schoolab.gr/festival/26>

Για την οργανωτική επιτροπή

Γιώργος Γώγουλος