



## Ελληνική Ομοσπονδία Καλαθοσφαίρισης

Οι επίσημοι κανονισμοί της FIBA ισχύουν και για το αγώνισμα του 3x3 - Οι περιπτώσεις που υπάρχει διαφοροποίηση αναφέρονται παρακάτω:

### **Άρθρο 1: Γήπεδο και μπάλα**

Το παιχνίδι εξελίσσεται στο μισό γήπεδο και σε ένα καλάθι. Η μπάλα του 3x3 για όλες τις κατηγορίες είναι μεγέθους 6.

### **Άρθρο 2: Ομάδες**

Κάθε ομάδα αποτελείται από τέσσερις (4) παίκτες: τρεις (3) παίκτες που αγωνίζονται και έναν (1) αναπληρωματικό.

### **Άρθρο 3: Έναρξη του παιχνιδιού**

3.1 Το παιχνίδι ξεκινά με ένα flip coin (στρίψιμο νομίσματος) και όποια ομάδα κερδίσει, επιλέγει εάν θα έχει κατοχή της μπάλας στην έναρξη του παιχνιδιού ή σε ενδεχόμενη παράταση.

3.2 Το παιχνίδι παίζεται υποχρεωτικά με 3 αθλητές ανά ομάδα.

### **Άρθρο 4: Επίτευξη Πόντων**

4.1 Κάθε εύστοχο σουτ μέσα από την γραμμή του τρίποντου μετράει για ένα (1) πόντο.

4.2 Κάθε εύστοχο σουτ έξω από την γραμμή του τρίποντου μετράει για δυο (2) πόντους.

4.3 Κάθε εύστοχη ελεύθερη βολή μετράει για ένα (1) πόντο.

### **Άρθρο 5: Διάρκεια παιχνιδιού / Νικήτρια ομάδα αγώνα**

5.1 Η κανονική διάρκεια ενός αγώνα είναι δέκα (10) λεπτά. Ο χρόνος σταματάει κάθε φορά που η μπάλα είναι «νεκρή» και κατά την διάρκεια των ελευθέρων βολών. Ο χρόνος ξεκινάει με την πρώτη επαφή από την ομάδα που επιτίθεται, μετά το check ball από την αμυνόμενη ομάδα. Δεν υπάρχουν επαναφορές.

5.2 Η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει 21 ή περισσότερους πόντους κερδίζει αυτόματα τον αγώνα ακόμα και πριν ολοκληρωθεί η κανονική διάρκεια. Αυτό ισχύει μόνο για την κανονική διάρκεια και όχι για ενδεχόμενη παράταση.

5.3 Εάν το αποτέλεσμα είναι ισόπαλο στην λήξη της κανονικής διάρκειας, παίζεται μια επιπλέον περίοδος ως παράταση. Υπάρχει ένα διάλλειμα διάρκειας ενός (1) λεπτού πριν ξεκινήσει η παράταση. Η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει δυο (2) πόντους στην παράταση κερδίζει τον αγώνα.

5.4 Μια ομάδα χάνει τον αγώνα με μηδέν πόντους, εάν δεν παρουσιαστεί στην προκαθορισμένη ώρα, στο προγραμματισμένο γήπεδο, με τρεις (3) αθλητές έτοιμους να αγωνιστούν.

## **Άρθρο 6: Φάουλ / Ελεύθερες βολές**

6.1 Μια ομάδα μπαίνει στην φάση των ομαδικών φάουλ μετά το 6ο ομαδικό φάουλ. Όταν μια ομάδα ξεπεράσει τα 9 φάουλ, το κάθε επόμενο αντιμετωπίζεται ως τεχνική ποινή.

6.2 Σε περίπτωση φάουλ κατά την προσπάθεια για σουτ (όπως αυτό ορίζεται από τους κανονισμούς της FIBA), μέσα από την γραμμή του τρίποντου, δίνεται μια (1) ελεύθερη βολή.

6.3 Σε περίπτωση φάουλ κατά την προσπάθεια για σουτ (όπως αυτό ορίζεται από τους κανονισμούς της FIBA), έξω από την γραμμή του τρίποντου, δίνονται δυο (2) ελεύθερες βολές.

6.4 Σε περίπτωση φάουλ κατά την προσπάθεια για σουτ (όπως αυτό ορίζεται από τους κανονισμούς της FIBA) το οποίο αποδεικνύεται εύστοχο, δίνεται μια (1) επιπλέον ελεύθερη βολή.

6.5 Τα ομαδικά φάουλ 7, 8 και 9 τιμωρούνται με 2 ελεύθερες βολές. Από το 10ο ομαδικό φάουλ και μετά, όπως και στα αντιαθλητικά και στις τεχνικές ποινές, δίνονται 2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας.

6.6 Η κατοχή μετά το φάουλ ξεκινάει με check ball από την κορυφή του τρίποντου.

## **Άρθρο 7: Καθυστέρηση**

7.1 Η καθυστέρηση εκδήλωσης επίθεσης είναι παράβαση των κανονισμών. Κάθε ομάδα πρέπει να έχει ολοκληρώσει την επιθετική της ενέργεια σε χρόνο δώδεκα (12) δευτερολέπτων, αλλιώς αλλάζει η κατοχή της μπάλας.

## **Άρθρο 8: Πως παίζεται η μπάλα**

8.1 Μετά από εύστοχο σουτ:

- Μετά από εύστοχο σουτ, η μπάλα αλλάζει κατοχή. Παίκτης από την ομάδα που δέχθηκε το σουτ πρέπει να βγει από την γραμμή του τρίποντου είτε με πάσα σε παίκτη έξω από την γραμμή είτε με ντρίμπλα. Το παιχνίδι συνεχίζεται απευθείας μετά το καλάθι, χωρίς επαναφορά από την τελική ή τις πλάγιες γραμμές. Η αμυνόμενη ομάδα δεν μπορεί να παίξει άμυνα, παρά μόνο στον χώρο που ορίζει η no charging area (ημικύκλιο κάτω από το καλάθι). Οι πρώτες πάσες επιδέχονται άμυνα κανονικά.

8.2 Μετά από αποτυχημένη προσπάθεια:

- Εάν ακολουθήσει επιθετικό ριμπάουντ, η επιτιθέμενη ομάδα συνεχίζει την προσπάθεια της.
- Εάν ακολουθήσει αμυντικό ριμπάουντ, η αμυνόμενη ομάδα πρέπει να βγάλει την μπάλα έξω από την γραμμή του τρίποντου.

8.3 Μετά από κλέψιμο, λάθος κ.α. η μπάλα σε κάθε περίπτωση πρέπει να βγει εκτός της γραμμής του τρίποντου.

8.4 Σε κάθε άλλη περίπτωση αλλαγής κατοχής εκτός από εύστοχο σουτ (π.χ. βήματα), η αλλαγή της μπάλας γίνεται από τον αμυνόμενο στον επιτιθέμενο στην κορυφή του τρίποντου και όχι με επαναφορά από τις πλάγιες ή την τελική γραμμή.

8.5 Ένας παίκτης θεωρείται εκτός τρίποντου όταν και τα δυο του πόδια είναι εκτός γραμμής.

8.6 Σε κάθε περίπτωση jump ball η μπάλα πηγαίνει στην αμυνόμενη ομάδα.

### **Άρθρο 9: Αλλαγές**

Οι αλλαγές επιτρέπονται από οποιοδήποτε ομάδα όταν ο χρόνος είναι νεκρός, πριν το check ball. Δεν χρειάζεται άδεια από την γραμματεία ή τον διαιτητή.

### **Άρθρο 10: Time out**

Κάθε ομάδα δικαιούται από ένα (1) time out των 30".

### **Άρθρο 11: Βαθμολόγηση ομάδων**

Εάν δυο ομάδες ισοβαθμούν στην κατάταξη, τότε κρίνονται διαδοχικά με τα εξής κριτήρια:

- Περισσότερες νίκες
- Μεταξύ τους αποτέλεσμα
- Καλύτερος μέσος όρος στην επίθεση

Εάν οι ομάδες εξακολουθούν να ισοβαθμούν, η ομάδα με τους περισσότερους πόντους στην βαθμολογία του play.fiba3x3 κερδίζει την ισοβαθμία.

### **Άρθρο 12: Αποβολή παικτών**

Ένας παίκτης, ο οποίος διαπράττει δυο αντιαθλητικά φάουλ στο ίδιο παιχνίδι αποβάλλεται από τον διαιτητή από το παιχνίδι. Επίσης η Διοργανώτρια Αρχή μπορεί να αποβάλλει αθλητές για πράξεις βίας, για λεκτική ή σωματική επιθετικότητα. Οι Διοργανωτές έχουν το δικαίωμα να αποβάλλουν ολόκληρη ομάδα από την διοργάνωση σε περίπτωση που οι παίκτες της ομάδας υπερασπιστούν την παραπάνω συμπεριφορά συμπαίκτη τους ή δεν προσπαθήσουν να την αποτρέψουν.